

# Vypísanie nového kola InSitu – 30. kolo

[streda, 12.10.2022 InSitu New Round](#)

## Vypísanie InSitu – 30. kolo

Ďalší In Situ turnaj bude v sobotu 22.10.2022 od 10<sup>00</sup> do 12<sup>00</sup>. Budeme riešiť šesť skladieb (2x, 3x, nx, +=, Hx, Sx) s časovým limitom 2 hodiny. Rozhodca je Bohumil Moravčík. Prihlásiť sa treba do 21.10.2022 do 12<sup>00</sup> na adresu [insitu@soks.sk](mailto:insitu@soks.sk).

15 minút pred súťažou príde zo srs adresy každému účastníkovi mail. Riešiteľ musí potvrdiť prijatie mailu (stačí **ÁNO**). Presne o 10<sup>00</sup> dostanú súťažiaci mail so súťažnými skladbami a súčasne budú skladby uverejnené aj na stránke SOKS. Súťažiaci budú riešiť doma 120 minút, o 12<sup>00</sup> im príde mail, ktorý ich vyzve na odovzdanie riešení. Riešenia je treba poslať do piatich minút po ukončení riešenia mailom na horeuvedenú adresu (môžete písať rovno do mailu alebo použiť sken, foto, wordovský súbor atď.). Riešenia a distribúcia bodov budú zverejnené na stránke SOKS 15 minút po skončení súťaže a súčasne ich dostanete mailom. Všetky elektronické pomôcky, prípadne knihy sú zakázané. Súťaž je založená na dôvere a fair-play jednotlivých riešiteľov. Zoznam prihlásených riešiteľov bude zverejňovaný priebežne na konci tohto článku. Písanie riešení a bodovanie (sú možné malé odchýlky) sú podľa pravidiel platných pre WCSC. V turnaji nebudú žiadne ceny, ani sa nebude počítať do ratingu.

*For english text scroll down →*

---

## Announcement IN SITU – 30. round

The next In Situ tournament will be held on 22.10.2022 from 10<sup>00</sup> till 12<sup>00</sup> CET (Central European Time). You will be solving six problems (2x, 3x, nx, +=, Hx, Sx) with the time limit two hours. Please, register till 12<sup>00</sup> CET on 21.10.2022 on email address [insitu@soks.sk](mailto:insitu@soks.sk).

About 15 minutes before the competition an e-mail will be sent to every competitor. The solver must confirm receiving this e-mail (**YES** is enough). At exactly 10<sup>00</sup> an e-mail with the problems will be sent to every participant and simultaneously problems will be published on SOKS site. The solvers will be solving at home till 12<sup>00</sup>. Every participant will receive an e-mail indicating the end of solving. The solvers will have 5 minutes to submit their solutions by e-mail to the address mentioned above. You can use photo, scan, doc file, etc. The solutions and point distribution will be published on SOKS site within 15 minutes after the end of solving and will be sent by mail. Using any electronic devices or books is strictly forbidden. The tournament is based on fair-play and trust in every solver. The list of registered solvers will be published continuous at the end of this post. Point distribution (small discrepancies are possible) and writing of the solutions are both according the rules of WCSC. There will be no prizes in the tournament. The tournament will be not counted towards rating.

Bookmark the [permalink](#).